

แนวทางปฏิบัติตามกฎหมายการเก็บข้อมูล ฯ สำหรับผู้ดูแลและพัฒนาเว็บ

พัฒนพงศ์ สุนทรกำจรพานิช

สมาคมผู้ดูแลเว็บไทย

info@webmaster.or.th

ที่มา

ก่อนหน้าจะมีกฎหมายเกี่ยวกับความผิดทางคอมพิวเตอร์ ทางผู้ดูแลและพัฒนาเว็บไซต์ต่างขาดซึ่งแนวทางปฏิบัติที่ชัดเจนในการเก็บข้อมูล ตามที่กฎหมายกำหนด จนกระทั่งกลางปี 50 พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดทางคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2550 ได้ประกาศใช้เมื่อวันที่ 21 สิงหาคม 2550 แม้ว่าจะมีกฎหมายออกมามีชัดเจน ตามที่กำหนดในตัวกฎหมายแล้ว แต่ก็ยังไม่มีแนวทางปฏิบัติที่เป็นรูปธรรมโดยเฉพาะอย่างยิ่ง ในส่วนที่เกี่ยวข้องกับเว็บไซต์ ซึ่ง ผู้ประกอบการ, เจ้าของ, นักพัฒนาระบบ ควรที่จะได้รับรู้แนวทางปฏิบัติที่ถูกต้องเพื่อที่จะได้เตรียมการให้พร้อมก่อน ระยะเวลาผ่อนผัน 1 ปี ตามที่กฎหมายกำหนด จะสิ้นสุดลงในวันที่ 20 สิงหาคม 2551 (ระยะเวลาผ่อนผันจะกล่าวถึงเฉพาะ กรณี ผู้ให้บริการเว็บ ตามข้อ 10 ประกาศกระทรวง ฯ เรื่อง หลักเกณฑ์การเก็บรักษาข้อมูลจราจรทางคอมพิวเตอร์ของผู้ให้บริการ พ.ศ. 2550 นอกเหนือจากข้อ 10 (1) และ ข้อ 10 (2)) หากว่าผู้ให้บริการเว็บไซต์ไม่ปฏิบัติตามกฎหมาย จะมีระวางโทษปรับสูงถึง 500,000 บาท ตามมาตรา 26 วรรคสาม ใน พรบ ฯ ซึ่งทางสมาคมผู้ดูแลเว็บไทย เห็นความจำเป็นเร่งด่วนในส่วนนี้ที่จะส่งเสริมให้ความรู้ความเข้าใจและแนะนำแนวทางปฏิบัติที่เป็นรูปธรรม เพื่อให้ผู้ประกอบการด้านเว็บนำไปประยุกต์ใช้ให้เหมาะสมกับระบบของแต่ละท่านที่ใช้อยู่ เพื่อไม่ให้เกิดปัญหาทำผิดกฎหมายโดยรู้เท่าไม่ถึงการณ์ขึ้นในภายหลัง และเนื่องจากกฎหมายฉบับนี้พุดถึงความผิดในหลาย ๆ ด้าน แต่ในกรณีนี้จะกล่าวจะลึกลงไปถึงเฉพาะสิ่งที่ผู้ดูแลและพัฒนาเว็บจะต้องทำตามกฎหมายเป็นเบื้องต้นก่อน

กฎหมายที่เกี่ยวข้องโดยตรง

- พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดทางคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2550
- ประกาศกระทรวงเทคโนโลยี ฯ เรื่อง หลักเกณฑ์การเก็บรักษาข้อมูลจราจรทางคอมพิวเตอร์ของผู้ให้บริการ พ.ศ. 2550
- ประกาศกระทรวงเทคโนโลยี ฯ เรื่อง หลักเกณฑ์เกี่ยวกับคุณสมบัติของพนักงานเจ้าหน้าที่ ตาม พรบ ฯ ว่าด้วยการกระทำความผิดทางคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2550

แนวปฏิบัติตามกฎหมาย

จากเนื้อหาที่เขียนไว้ใน พระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดทางคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2550 พอสรุปเป็นแนวทางสำหรับนักพัฒนา เป็นเงื่อนไขดังนี้คือ

การให้บริการบนเว็บทุกประเภทที่เป็นการให้บริการนั้น ย่อมเข้าข่ายตามกฎหมายนี้เพราะทั้งหมดเป็น **Content and Application Service Provider** ถ้าเราทำเว็บไม่ว่าเพื่อตนเองหรือบุคคลอื่น ย่อมเข้าข่ายนี้ทั้งสิ้น หมายความว่าคนที่เป็นเจ้าของเว็บย่อมเป็น “ผู้ให้บริการ” ตามความหมายใน ข้อ 5 (2) และต้องมีหน้าที่ดังต่อไปนี้

- 1 เก็บข้อมูลผู้ให้บริการ และ บันทึกเข้าใช้ข้อมูล
- 2 เก็บข้อมูลของผู้ประกาศ ในกรณีที่เป็น Web board หรือ Blog
- 3 เวลาใน log ที่เก็บจะต้องตั้งให้ตรงกับเวลาอ้างอิงสากล (Stratum 0) โดยให้ผิดพลาดไม่เกิน ๑๐ มิลลิวินาที
- 4 ที่เก็บข้อมูล (ตัว log) จะต้อง กำหนดชั้นความลับในการเข้าถึงข้อมูลดังกล่าวเพื่อรักษาความน่าเชื่อถือของข้อมูล และไม่ให้ผู้ดูแลระบบสามารถแก้ไขข้อมูลที่เก็บรักษาไว้
- 5 เก็บข้อมูล (ตัว log) ไว้เป็นเวลา 90 วัน นับตั้งแต่เกิดกิจกรรมนั้น จะเก็บยาวกว่านั้น ตามที่ เจ้าพนักงานสั่ง แต่ไม่เกิน 1 ปี

1 เก็บข้อมูลผู้ให้บริการ และ บันทึกเข้าใช้ข้อมูล

ตามวัตถุประสงค์ของกฎหมายมุ่งที่จะมองหาตัวผู้กระทำการ ในกรณีมีผู้กระทำผิดกฎหมาย ในขณะที่มองในมุมมองของนักพัฒนาและเจ้าของเว็บเราไม่มีทางรู้ได้โดยแท้ว่าใครเป็นใครบนระบบ สิ่งที่เรารู้มีเพียง “ข้อมูลด้านเทคนิค” และ “ข้อมูลจาก Information” ผู้ให้บริการไม่จำเป็นต้องรับผิดชอบว่า ข้อมูลด้านเทคนิค หรือ ด้าน Information นั้น จะเป็นของบุคคลใดในการพิสูจน์ในศาลหรือไม่ เพียงแต่จะต้องเก็บข้อมูลให้เป็นข้อมูลที่ถูกต้องเมื่อเข้ามาสู่ระบบของผู้ให้บริการเท่านั้นเป็นพอ เช่น

IP Address

ไม่ต้องสนใจว่าเป็น IP Proxy หรือ IP จริง ส่วนของประเภทของ IP ของที่ระบบมองเห็นนั้นจะเป็น IP จริงหรือไม่นั้น เราไม่ต้องไปสนใจ สิ่งที่จะต้องสนใจคือขอให้การเก็บข้อมูล IP ที่ระบบมองเห็นนั้นให้ทำโดยอัตโนมัติและควรจะต้องเก็บ IP 2 ชุด เพื่อความถูกต้องซึ่งก็ได้แก่ **Private IP** (IP ภายใน) กับ **Public IP** (IP จริง) ซึ่งสำหรับระบบของผู้พัฒนานั้นจะปรากฏ Private IP หรือไม่ปรากฏ ก็ไม่เป็นไร ขอให้ขั้นตอนในการเก็บมีครบถ้วนตามนั้น เป็นพอ ตัวอย่างเช่น

192.168.1.13:203.155.8.108

ระบบหากว่ามองไม่เห็น IP ภายใน อาจเห็นแค่

: 203.155.81.158

เป็นต้น ตัวอย่าง การเขียนบนภาษา PHP เพื่อเก็บ IP ในเอกสารประกอบด้านล่าง

ข้อมูลจาก Information

จากตัวประกาศ เขียนไว้ว่า “ข้อมูลรหัสประจำตัวผู้ใช้หรือข้อมูลที่สามารถระบุตัวผู้ใช้บริการได้ หรือ เลขประจำตัว (User ID) ของผู้ขายสินค้าหรือบริการ หรือ เลขประจำตัวผู้ใช้บริการ (User ID) และที่อยู่บนจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ของผู้ใช้บริการ” ซึ่งจริง ๆ แล้วหมายถึงข้อมูลที่ปรากฏ ของผู้ใช้บริการที่ ส่งเข้ามาโดยวิธีต่าง ๆ เช่น กรณีเป็นระบบสมาชิก ผู้พัฒนา จะต้องเก็บ ข้อมูลการสมัคร อยู่แล้ว ซึ่งก็ไม่ต้องสนใจว่าข้อมูลนั้น จะจริงแท้หรือไม่ ขอให้บันทึกโดยอัตโนมัติ แล้วบุคคลอื่นไม่สามารถเข้าแก้ไขในส่วนของคุณคนนั้น ๆ ได้เป็นการเพียงพอ ตัวอย่างที่เราต้องเก็บก็ได้แก่

- **User ID**
- ข้อมูลที่ **User** นั้นกรอกเข้ามา (ตัวอย่างเช่น ชื่อ นามสกุล ที่อยู่ **Email** ฯลฯ)
- เวลาสมัคร

บันทึกเข้าใช้ข้อมูล

บันทึกเข้าใช้ข้อมูลขณะที่ ผมขอแนะนำให้เก็บเป็น 2 กรณี เนื่องจากหากว่าเราเก็บทุก ๆ กิจกรรมที่ User นั้น ๆ ทำ จะเกิด log ของ user จำนวนมหาศาล ซึ่งถ้าผู้ใช้บริการเว็บ รายไหนอยากจะทำก็ทำได้ รับ แต่ที่แนะนำและสามารถทำได้โดยไม่ลำบากเกินไปนั้น คือแนะนำให้เก็บตามนี้คือ

1 กรณี **Login** เข้าสู่ระบบ

กรณีนี้ในความถูกต้องแท้จริงของข้อมูลนั้น (ได้แก่ **IP Address**, เวลา) บอกเราได้แล้วว่า User คนนั้นเข้าสู่ระบบเมื่อไหร่บ้าง เหตุที่ไม่ได้เน้นการ Log off เพราะ การ logoff บนระบบ web นั้น ไม่แน่นอน ข้อมูลการ login ในกรณีนี้จึงเก็บในฐานเหมือนพยานแวดล้อมที่บอกว่า User นั้น ๆ เข้าสู่ระบบเมื่อใดบ้าง

2 กรณี เกิดกิจกรรม **Get** หรือ **Post** ข้อมูลที่จะปรากฏ เข้าสู่ระบบ

กรณีข้อมูลที่เก็บ (ได้แก่ **IP Address**, เวลา) ตามกรณีตรงนี้คือหัวใจสำคัญของการเก็บ log ให้ถูกต้องตามกฎหมาย การเก็บ ณ ขณะนี้ ย่อมพิสูจน์ ความแท้จริง ณ ขณะมีใครกระทำความผิดจริง ๆ เป็นพยานหลักฐานโดยตรง ที่จะพิสูจน์และระบุตัวผู้กระทำความผิด ทำไมเป็นเช่นนั้นเพราะ ถ้าลองวิเคราะห์ ความผิดที่ปรากฏบน internet ในกรณีต่าง ๆ ก็เกิดจากการ **Get** และ **Post** ให้ข้อมูลมาปรากฏทั้งสิ้น เช่น กรณีหมิ่นประมาท, หลอกหลวง, น้อโก้ง, บู่กรรโชก, ขยายของผิดกฎหมาย ฯลฯ (กล่าวถึงเฉพาะความผิดที่จะเกี่ยวข้องกับเว็บในแง่ผู้ใช้บริการและผู้ให้บริการ) สิ่งทีพิสูจน์ ณ ขณะนี้ระบบบอกแค่เพียงว่า “**IP Address** นี้กระทำการตามที่ปรากฏในเว็บ ณ ขณะเวลาที่บันทึกไว้” ซึ่งก็เป็นหน้าที่ของกระบวนการยุติธรรมที่จะดำเนินการค้นหาตัวผู้กระทำความผิดต่อไป ไม่เกี่ยวข้องกับเรา เพียงแค่เราต้องให้ข้อมูลที่เก็บอย่างถูกต้องและชัดเจนเป็นเพียงพอ

2 เก็บข้อมูลของผู้ประกาศ ในกรณีที่เป็น **Web board** หรือ **Blog**

ในแง่ทางปฏิบัติ กรณีเป็น Web board หรือ Blog มักจะเกิดปัญหาอยู่เสมอถ้าสมมติมีการแจ้งว่ามีข้อความที่ปรากฏปัญหา เช่น หมิ่นประมาท, ข้อความน้อโก้ง ผู้พัฒนาระบบมักชอบทำระบบลบข้อความโดนการลบทิ้งไปเลย ซึ่งจริง ๆ โดยแท้ไม่ควรลบทิ้ง เพราะเป็นการทำลายหลักฐานในกรณี ที่ผู้เสียหายมีความ

จำเป็นต้องใช้ข้อมูลนั้น ในศาล อาจจะมีการร้องขอข้อมูลจากผู้ดูแลได้ในอนาคต ผู้พัฒนาระบบเว็บ ควร ออกแบบระบบในรูปแบบที่เป็นการแสดงข้อมูลตาม **Status** ให้ระบบแสดงผล เฉพาะ สถานะที่กำหนด เท่านั้น เพื่อที่จะยังรักษาข้อมูลไว้ นำส่ง เจ้าพนักงานเจ้าหน้าที่ เมื่อมีการร้องขอ ตัวอย่าง วิธีการเก็บข้อมูลที่ดี

ID	UserID	Title	Detail	Time	IP	Status
1	29	หัวข้อ	ข้อมูลปกติ	2008-04-08 11:11:59	192.168.1.13:203.155.8.108	TRUE
2	51	หัวข้อ	ข้อมูลที่มีปัญหาทางกฎหมาย	2008-04-08 11:11:59	:58.10.8.100	False

สถานะ **False** คือจะไม่แสดงข้อมูลนี้จากทุก ๆ ส่วนของระบบ ในกรณีที่เกรงว่าข้อมูลจะล้นจากระบบ เราสามารถ ย้าย ข้อมูลในสถานะ **false** ไปยัง Table backup ได้ในอนาคต หรือลบบางส่วนทิ้งเมื่อพ้น ระยะเวลาเก็บตามกฎหมาย

หรืออีกวิธีหนึ่งคือเลือกเก็บข้อมูล Backup ในรูปแบบของ **Text file** หรือ รวมเป็น folder ไปใน กรณีที่มีข้อมูลอื่น ๆ ประกอบเช่น (file ภาพ, file Video, file download) เก็บยัง **folder** ที่อยู่นอก path ของ web server ที่คนทั่วไปไม่สามารถเข้าถึงได้ ตัวอย่าง เช่น

ข้อมูลที่เป็นปัญหาอยู่ที่

<http://www.content.com/board/1049.html>

path เดิมอยู่ที่ web server คือ **/data_web/board/1049.html**

ควรย้ายไป นอก web server **/del_data_web/board/1049.html**

3 เวลาใน log ที่เก็บจะต้องตั้งให้ตรงกับเวลาอ้างอิงสากล (Stratum 0) โดยให้ผิดพลาดไม่เกิน ๑๐

มิลลิวินาที

กรณีนี้ขอให้ผู้พัฒนา , เจ้าของเว็บ และ ผู้ดูแลระบบให้ความสนใจในส่วนนี้ให้มากเนื่องจากในทางปฏิบัติ เกิดปัญหามากมายเรื่องการตั้งเวลาบน Server คลาดเคลื่อนเป็นอย่างมาก จนกลายเป็นเรื่องเดือดร้อนยังผู้ที่ไม่ได้ เกี่ยวข้องเพราะระบบโดยส่วนใหญ่ของ User ผู้ใช้ Internet ในประเทศเป็นแบบ Dynamic IP เมื่อ เชื่อมต่อ Internet หนึ่งครั้งจะได้ IP ที่ ISP จะสุ่มขึ้นมาแจกให้ User นั้น ๆ 1 ชุด เมื่อ Internet เกิดหลุด หรือ หยุด การเชื่อมต่อ แล้วมีการต่อใหม่ก็จะได้ IP ใหม่ อีก 1 ชุด ในขณะที่ IP ชุดเดิมก็จะนำไปวนใช้ใหม่เมื่อ User คน อื่นเข้าเชื่อมต่อ Internet ยก ตัวอย่างเช่น

มี User A เชื่อมต่อ Internet แล้วไปเขียนบนเว็บบอร์ดชุมชน่า ประธานาธิบดี ประเทศ B จากนั้นก็ Disconnect การเชื่อมต่อไป หลังจากนั้นบังเอิญว่า User C Connect เชื่อมต่อ Internet จากผู้ให้บริการ รายเดียวกันพอดี ระบบ สุ่มให้ IP Address ที่ User A เคยใช้ไปให้ User C แต่ระบบ Server ที่เก็บข้อมูล ดันตั้งเวลาคลาดเคลื่อนไป 1 นาที จากข้อมูล log ทำให้เข้าใจว่า User C เป็นคนทำ

อันนี้เป็นตัวอย่างปัญหาที่มีความเป็นไปได้ในการเกิดเหตุ เฉพาะฉะนั้นผู้ดูแลระบบ Server ควรตั้งเวลาให้ ถูกต้องจริง ๆ ผมขอแนะนำให้ติดตั้ง **Network Time Protocol (NTP)** บน server เพื่อให้อ้างอิงเวลากับ

server ที่ได้รับการยอมรับ อย่างเช่น Server ของ Nectec อ่าน วิธีการติดตั้ง NTP Server ง่าย ๆ ในเอกสารประกอบทางเทคนิคด้านล่าง

4 ที่เก็บข้อมูล (ตัว log) จะต้อง กำหนดชั้นความลับในการเข้าถึงข้อมูลดังกล่าวเพื่อรักษาความน่าเชื่อถือของข้อมูล และไม่ให้ผู้ดูแลระบบสามารถแก้ไขข้อมูลที่เก็บรักษาไว้

ในกรณีนี้กฎหมายเขียนเป็นแนวทางไว้โดยวัตถุประสงค์คือ ต้องเก็บข้อมูลไว้ไม่ให้เข้าถึงโดยใครก็ได้ (หมายถึงข้อมูล Log) โดยในกฎหมายแนะนำให้ใช้วิธีการ อย่างเช่น Centralized Log Server หรือการทำ Data Archiving หรือทำ Data Hashing ซึ่งในกรณีองค์กรใหญ่ ๆ จะมีปัญหาน้อยเพราะใช้วิธีซื่อระบบเก็บ Log เอาเลย ปัญหาคือใน level เล็ก ๆ หรือเป็นบุคคลธรรมดา ควรให้ความสนใจในจุดนี้ โดยเนื้อแท้แล้ว คือ “ ทำให้ข้อมูล Log ไม่สามารถเข้าถึงได้ และแก้ไขไม่ได้” สำหรับระบบ web หากว่าออกแบบระบบให้ตอบโจทยนี้ได้ก็ย่อมได้รับการยอมรับ ในความถูกต้องของข้อมูลยกตัวอย่าง เช่น

- ตั้ง User และ Database แยกต่างหาก ไม่รวมกับ User ใช้งาน หรือ user ที่ใช้งานนั้น เข้าถึงได้แค่ Insert แต่ไม่สามารถ Update หรือ delete ได้ เป็นต้น
- เก็บ log file ไว้ใน folder ที่เข้าถึงได้เฉพาะ admin

5 เก็บข้อมูล (ตัว log) ไว้เป็นเวลา 90 วัน นับตั้งแต่เกิดกิจกรรมนั้น จะเก็บยาวกว่านั้น ตามที่ เจ้าพนักงานสั่ง แต่ไม่เกิน 1 ปี

เรื่องนี้ตรงตัวเลขครับ ไม่มีอะไรคือหมายถึง “log” เก็บไว้ ตามมาตรฐานคือ 90 วัน ในกรณีที่เจ้าพนักงาน ตาม พรบ มีคำสั่งให้เก็บนานกว่านั้นแต่ไม่เกิน 1 ปี

โดยสรุปการเก็บข้อมูลจราจรทางคอมพิวเตอร์นั้นมีวัตถุประสงค์เพื่อที่จะรับยาความถูกต้อง และใช้เป็นหลักฐานตามกฎหมายในการยื่นข้อกล่าวหาผิด เป็นคนละกรณีกับการพูดเรื่องเสรีภาพไม่ว่าจะทางความคิดหรืออื่น ๆ ซึ่งจริง ๆ แล้วคนที่เข้าถึง log ได้กฎหมายก็กำหนดตัวบุคคลที่จะเข้าถึงได้อย่างชัดเจน และการเปิดเผยข้อมูลใด ๆ จะทำโดยพลการไม่ได้ รวมทั้งมีความผิดตามกฎหมายหากเปิดเผย ในขณะที่โลกจริง ยังมีคนทำผิดกฎหมาย การกลั่นแกล้ง ต่าง ๆ นา ๆ ในฐานะที่เราต่างก็เป็นผู้ให้บริการระบบที่มักจะทำหน้าที่เป็นสื่อ แบบเปิด เราควรมีความรับผิดชอบต่อสังคม เป็นส่วนร่วมในการปกป้องผู้เสียหาย ด้วย ในขณะที่เดียวกันก็เพื่อป้องกันตนเองจากการกระทำผิดโดยไม่รู้ตัว ทางผมและสมาคมผู้ดูแลเว็บไทย หวังว่าเอกสารเผยแพร่นี้จะเป็แนวทางในทางปฏิบัติที่จะช่วยแก้ปัญหาให้ทุกท่านได้

หลักกฎหมายที่เกี่ยวข้องโดยตรงที่ผู้ดูแลและพัฒนาเว็บควรรู้

ในส่วนนี้ผมได้ตัดรวบรวมส่วนที่เกี่ยวข้องและมีความสำคัญหลัก ๆ ของ พรบ ฉบับนี้ โดยจะมองกฎหมายเฉพาะในแง่ การจัดเก็บข้อมูลเท่านั้น เพราะถ้าว่าโดยภาพรวมทั้งหมดในความคิดที่อาจจะเกิดขึ้นมีมหาศาล และจะกว้างเกินความจำเป็นที่นักพัฒนาและเจ้าของเว็บไซต์จำเป็นต้องรู้ ในบทความนี้จะพูดถึงเฉพาะกรณีเป็นหน้าที่หลัก ๆ ที่จะต้องทำโดยเคร่งครัดเท่านั้น ในส่วนหลักกฎหมายตามเนื้อความด้านล่างนี้ มีร่วมด้วยเพื่อให้เป็นหลักกฎหมายในการอ้างอิง โดยผมจะอธิบายขั้นตอนและวิธีการ ไว้ในด้านหลัง โคนละเอียดอีกที อยากรให้อ่านตัวกฎหมายแบบ ให้ผ่านตาไปชักรอบก่อน จะทำความเข้าใจได้โดยง่ายขึ้น

- พระราชบัญญัติ ว่าด้วยการกระทำความผิดทางคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2550

มาตรา 3 ในพระราชบัญญัตินี้

.....

“ข้อมูลจราจรทางคอมพิวเตอร์” หมายความว่า ข้อมูลเกี่ยวกับการติดต่อสื่อสารของระบบคอมพิวเตอร์ ซึ่งแสดงถึงแหล่งกำเนิด ต้นทาง ปลายทาง เส้นทาง เวลา วันที่ ปริมาณ ระยะเวลา ชนิดของบริการ หรืออื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องกับการติดต่อสื่อสารของระบบคอมพิวเตอร์นั้น

.....

“ผู้ให้บริการ” หมายความว่า

.....

(2) ผู้ให้บริการเก็บรักษาข้อมูลคอมพิวเตอร์เพื่อประโยชน์ของบุคคลอื่น

“ผู้ใช้บริการ” หมายความว่า ผู้ใช้บริการของผู้ให้บริการไม่ว่าต้องเสียค่าใช้บริการหรือไม่ก็ตาม

มาตรา 26 ผู้ให้บริการต้องเก็บรักษาข้อมูลจราจรทางคอมพิวเตอร์ไว้ไม่น้อยกว่าเก้าสิบวัน นับแต่วันที่ข้อมูลนั้นเข้าสู่ระบบคอมพิวเตอร์ แต่ในกรณีจำเป็นพนักงานเจ้าหน้าที่จะสั่งให้ผู้ให้บริการผู้ใดเก็บรักษาข้อมูลจราจรทางคอมพิวเตอร์ไว้เกินเก้าสิบวันแต่ไม่เกินหนึ่งปีเป็นกรณีพิเศษเฉพาะรายและเฉพาะคราวก็ได้

ผู้ให้บริการจะต้องเก็บรักษาข้อมูลของผู้ใช้บริการเท่าที่จำเป็นเพื่อให้สามารถระบุตัวผู้ใช้นั้น นับตั้งแต่เริ่มใช้บริการและต้องเก็บรักษาไว้เป็นเวลาไม่น้อยกว่าเก้าสิบวันนับตั้งแต่การให้บริการสิ้นสุดลง

ความในวรรคหนึ่งจะใช้กับผู้ให้บริการประเภทใด อย่างไร และเมื่อใด ให้เป็นไปตามที่รัฐมนตรีประกาศในราชกิจจานุเบกษา

ผู้ให้บริการผู้ใดไม่ปฏิบัติตามมาตรานี้ ต้องระวางโทษปรับไม่เกินห้าแสนบาท

- ประกาศกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร เรื่อง หลักเกณฑ์การเก็บรักษาข้อมูลจราจรทางคอมพิวเตอร์ของผู้ให้บริการ พ.ศ 2550

ข้อ 5 ภายใต้บังคับของมาตรา 26 แห่งพระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. 2550 ประเภทของผู้ให้บริการซึ่งมีหน้าที่ต้องเก็บรักษาข้อมูลจราจรทางคอมพิวเตอร์แบ่งได้ ดังนี้

.....

(2) ผู้ให้บริการเก็บรักษาข้อมูลคอมพิวเตอร์เพื่อประโยชน์ของบุคคลอื่นตาม **(1)** (**Content Service Provider**) เช่น ผู้ให้บริการข้อมูลคอมพิวเตอร์ผ่านแอปพลิเคชันต่าง ๆ (**Application Service Provider**) ประกอบด้วยผู้ให้บริการดัง ภาคผนวก ก. แนบท้ายประกาศนี้

.....

ข้อ 7 ผู้ให้บริการมีหน้าที่เก็บรักษาข้อมูลจราจรทางคอมพิวเตอร์ ดังนี้

.....

(5) ผู้ให้บริการตาม **ข้อ 5 (2)** มีหน้าที่เก็บรักษาข้อมูลจราจรทางคอมพิวเตอร์ตาม**ภาคผนวก ข. 4** ทั้งนี้ ในการเก็บรักษาข้อมูลจราจรตามภาคผนวกต่าง ๆ ที่กล่าวไปข้างต้นนั้น ให้ผู้ให้บริการเก็บเพียงเฉพาะในส่วนที่เป็นข้อมูลจราจรที่เกิดจากส่วนที่เกี่ยวข้องกับบริการของตนเท่านั้น

ข้อ 8 การเก็บรักษาข้อมูลจราจรทางคอมพิวเตอร์ ผู้ให้บริการต้องใช้วิธีการที่มั่นคงปลอดภัย ดังต่อไปนี้

(1) เก็บในสื่อ (Media) ที่สามารถรักษาความครบถ้วนถูกต้องแท้จริง (Integrity) และระบุตัวบุคคล (Identification) ที่เข้าถึงสื่อดังกล่าวได้

(2) มีระบบการเก็บรักษาความลับของข้อมูลที่จัดเก็บ และกำหนดชั้นความลับในการเข้าถึงข้อมูลดังกล่าวเพื่อรักษาความน่าเชื่อถือของข้อมูล และไม่ให้ผู้ดูแลระบบสามารถแก้ไขข้อมูลที่เก็บรักษาไว้ เช่น การเก็บไว้ใน Centralized Log Server หรือการทำ Data Archiving หรือทำ Data Hashing เป็นต้น เว้นแต่ผู้มีหน้าที่เกี่ยวข้องที่เจ้าของหรือผู้บริหารองค์กร กำหนดให้สามารถเข้าถึงข้อมูลดังกล่าวได้ เช่น ผู้ตรวจสอบระบบสารสนเทศขององค์กร (IT Auditor) หรือ บุคคลที่องค์กรมอบหมาย เป็นต้น รวมทั้งพนักงานเจ้าหน้าที่ตามพระราชบัญญัตินี้

(๓) จัดให้มีผู้มีหน้าที่ประสานงาน และให้ข้อมูลกับพนักงานเจ้าหน้าที่ ซึ่งได้รับการแต่งตั้งตามพระราชบัญญัติว่าด้วยการกระทำความผิดเกี่ยวกับคอมพิวเตอร์ พ.ศ. ๒๕๕๐ เพื่อให้การส่งมอบ ข้อมูลนั้นเป็นไปด้วยความรวดเร็ว

(๔) ในการเก็บข้อมูลจราจรนั้น ต้องสามารถระบุละเอียดผู้ใช้บริการเป็นรายบุคคลได้ (Identification and Authentication) เช่น ลักษณะการใช้บริการ Proxy Server, Network Address Translation (NAT) หรือ Proxy Cache หรือ Cache Engine หรือบริการ Free Internet หรือ บริการ 1222 หรือ Wi-Fi Hotspot ต้องสามารถระบุตัวตนของผู้ใช้บริการเป็นรายบุคคลได้จริง

(๕) ในกรณีที่ผู้ให้บริการประเภทหนึ่งประเภทใด ในข้อ ๑ ถึงข้อ ๔ ข้างต้น ได้ ให้บริการในนามตนเอง แต่บริการดังกล่าวเป็นบริการที่ใช้ ระบบของผู้ให้บริการซึ่งเป็นบุคคลที่สาม เป็นเหตุ ให้ ผู้ให้บริการในข้อ ๑ ถึงข้อ ๔ ไม่สามารถรู้ได้ว่า ผู้ใช้บริการที่เข้ามาในระบบนั้นเป็นใคร ผู้ให้บริการ เช่นว่านั้นต้องดำเนินการให้มี วิธีการระบุและยืนยันตัวบุคคล (Identification and Authentication) ของผู้ใช้บริการผ่านบริการของตนเองด้วย

ข้อ 9 เพื่อให้ข้อมูลจรรยาบรรณมีความถูกต้องและนำมาใช้ประโยชน์ได้จริง ผู้ให้บริการต้องตั้งนาฬิกาของอุปกรณ์บริการทุกชนิดให้ตรงกับเวลาอ้างอิงสากล (Stratum 0) โดยผิดพลาดไม่เกิน ๑๐ มิลลิวินาที

.....

ผู้ให้บริการอื่นนอกจากที่กล่าวมาในข้อ 10 (1) และข้อ 10 (2) ข้างต้น ให้เริ่มเก็บข้อมูลจรรยาบรรณคอมพิวเตอร์เมื่อพ้นหนึ่งปีนับจากวันประกาศในราชกิจจานุเบกษา

ภาคผนวก ก

แนบท้ายประกาศกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

เรื่อง หลักเกณฑ์การเก็บรักษาข้อมูลจรรยาบรรณทางคอมพิวเตอร์ของผู้ให้บริการ พ.ศ. 2550

.....

.....

2. ผู้ให้บริการในการเก็บรักษาข้อมูลคอมพิวเตอร์เพื่อประโยชน์ของบุคคลตามข้อ 5 (2) ประกอบด้วยผู้ให้บริการดังภาคผนวก ก แนบท้ายประกาศนี้

ประเภท	ตัวอย่างของผู้ให้บริการ
ผู้ให้บริการข้อมูลคอมพิวเตอร์ผ่านแอปพลิเคชันต่าง ๆ (Content and Application Service Provider)	1) ผู้ให้บริการเว็บบอร์ด (Web board) หรือ ผู้ให้บริการบล็อก (Blog) 2) ผู้ให้บริการการทำธุรกรรมทางการเงินทางอินเทอร์เน็ต (Internet Banking) และผู้ให้บริการชำระเงินทางอิเล็กทรอนิกส์ (Electronic Payment Service Provider) 3) ผู้ให้บริการเว็บเซอร์วิส (Web Service) 4) ผู้ให้บริการพาณิชย์อิเล็กทรอนิกส์ (e-Commerce) หรือ ธุรกรรมทางอิเล็กทรอนิกส์ (e-Transactions)

ภาคผนวก ข

แนบท้ายประกาศกระทรวงเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร

เรื่อง หลักเกณฑ์การเก็บรักษาข้อมูลจรรยาบรรณทางคอมพิวเตอร์ของผู้ให้บริการ พ.ศ. 2550

.....

.....

4. ข้อมูลจรรยาบรรณทางคอมพิวเตอร์ซึ่งผู้ให้บริการตามประกาศ ข้อ 5 (2) มีหน้าที่ต้องเก็บรักษามีดังต่อไปนี้

ประเภท	รายการ
ก. ข้อมูลอินเทอร์เน็ตบนเครื่องผู้ให้บริการเก็บรักษาข้อมูลคอมพิวเตอร์ (Content Service Provider)	1). ข้อมูลรหัสประจำตัวผู้ใช้หรือข้อมูลที่สามารถระบุตัวผู้ใช้บริการได้ หรือ เลขประจำตัว (User ID) ของผู้ขายสินค้าหรือบริการ หรือ เลขประจำตัวผู้ใช้บริการ (User ID) และที่อยู่บนจดหมายอิเล็กทรอนิกส์ของผู้ใช้บริการ

	<p>2). บันทึกข้อมูลเข้าใช้บริการ</p> <p>3). กรณีผู้ให้บริการเว็บบอร์ด (Web board) หรือ ผู้ให้บริการบล็อก (Blog) ให้เก็บข้อมูลของผู้ประกาศ (Post) ข้อมูล</p>
--	---

ตัวอย่าง code ภาษาต่างๆ ในการเก็บ IP Address ทั้ง Private IP และ Public IP

PHP

/// ตัวอย่าง function เก็บ IP

```
function getip()
{
    $cad="";
    if(isset($_SERVER['HTTP_X_FORWARDED_FOR']) AND
        $_SERVER['HTTP_X_FORWARDED_FOR']!="")
        $cad=$_SERVER['HTTP_X_FORWARDED_FOR'];
    if(isset($_SERVER['REMOTE_ADDR']) AND
        $_SERVER['REMOTE_ADDR']!="")
        $cad=$_SERVER['REMOTE_ADDR'].":".$cad;
    return $cad;
}
```

\$ip = getip();

/// output 192.168.1.13:203.155.8.108

JSP

```
<%
try {
    // get ip of customer
    String strPrivateIP = request.getHeader("x-forwarded-for");

    if(strPrivateIP == null || strPrivateIP.compareTo("") == 0) {
        strPrivateIP = request.getHeader("HTTP_X_FORWARDED_FOR");
    }

    out.println("Private IP : " + strPrivateIP + "<br>");

    out.println("Public IP : " + request.getRemoteAddr());

    //java.net.InetAddress i = java.net.InetAddress.getLocalHost();
    //out.println("Private IP : " + i.getHostAddress() + "<br>");

}catch(Exception e){
    e.printStackTrace();
}
%>
```

ASP

Function GetIP()

```
GetIP = Request.ServerVariables("HTTP_X_FORWARDED_FOR")  
If GetIP="" Then GetIP = Request.ServerVariables("REMOTE_ADDR")  
End Function
```

Python

```
PUBLICIP = cgi.os.environ['REMOTE_ADDR']  
PRIVATEIP = cgi.os.environ['HTTP_X_FORWARDED_FOR']
```

Ruby on Rails

```
@client_ip = request.remote_ip
```